|  |
| --- |
| Проверяемые элементы содержания |
| Формализация описания реальных объектов и процессов, моделирование объектов и процессов |
| Дискретная форма представления информации. Единицы измерения количества информации |
| Кодирование и декодирование информации. |
| Системы счисления. |
| Синтаксис языка программирования. (Python, Pascal, C++, C#, Java – на выбор) |
| Алгоритм, свойства алгоритмов, способы записи алгоритмов. Блок-схемы. Представление о программировании. |
| Алгоритмические конструкции. |
| Логические значения, операции, выражения. Решение задач с помощью кругов Эйлера и графов. |
| Таблицы истинности, упрощение логических выражений, построение схем логических элементов. |
| Разбиение задачи на подзадачи, вспомогательный алгоритм |
| Обрабатываемые объекты: цепочки символов, числа, списки, деревья |