


МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования
«Самарский государственный социально-педагогический университет»
(СГСПУ)

УТВЕРЖДЕНО
приказом СГСПУ
от 23.01.2023 № 01-09-02-17

Положение
о региональном хакатоне «IT-Хакатон 1.1»

Самара, 2023

	федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Самарский государственный социально-педагогический университет»	Страница 2
	Система менеджмента качества	СГСПУ-ПРЦ-7.5 «Управление документированной информацией»
	Национальный стандарт РФ ГОСТ Р ИСО 9001-2015	
	ПОЛОЖЕНИЕ О РЕГИОНАЛЬНОМ ХАКАТОНЕ «ИТ-ХАКАТОН 1.1»	Приложение № 2 утверждена приказом СГСПУ от 17.05.2018 № 01-06-02-26

1. Общие положения

1.1. Положение о региональном хакатоне «ИТ-Хакатон 1.1» (далее – Положение) определяет порядок организации и проведения регионального хакатона «ИТ-хакатон 1.1» (далее – Хакатон), его организационно-методическое обеспечение, порядок участия в Хакатоне и определения победителей и призеров.

1.2. Организаторами Хакатона являются федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Самарский государственный социально-педагогический университет» (далее – СГСПУ) и государственное бюджетное нетиповое общеобразовательное учреждение Самарской области «Самарский региональный центр для одаренных детей» (далее – СРЦОД).

1.3. На Хакатоне предусмотрены три номинации: «ИТ-разработка» (ИТ), «Робототехника» (Роботы), «Искусственный интеллект» (ИИ).

2. Цель и задачи Хакатона

2.1. Цель Хакатона – формирование интереса, мотивации и компетенций в области информационно-коммуникационных технологий, робототехники и искусственного интеллекта, создание условий для появления новых идей в избранной предметной области и доведения их до реализации на площадке Хакатона.

2.2. Задачи Хакатона:

- вовлечение обучающихся в ИТ-движение в рамках профориентационных мероприятий и приобретение дополнительных компетенций для реализации творческих умений и навыков в ИТ индустрии в целом;
- создание площадки для обмена опытом начинающими разработчиками и экспертами;
- повышение мотивации обучающихся к проектной и научно-исследовательской деятельности;
- популяризация инновационных технологий.

3. Термины и определения

3.1. Хакатон – короткое (обычно двухдневное) динамичное мероприятие, призванное стимулировать появление новых идей в избранной предметной области и доведение их до реализации непосредственно на площадке Хакатона.

3.2. Участник – физическое лицо из числа учащихся в возрасте от 12 до 18 лет, зарегистрировавшееся для участия в Хакатоне.

3.3. Команда – группа участников, действующая от своего имени, в количестве от 2 до 3 человек, объединившихся для выполнения задания.

3.4. Результат – приложение или веб-сервис, прототип приложения или веб-сервиса, программа, конструкция или устройство, соответствующие критериям

	федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Самарский государственный социально-педагогический университет»	Страница 3
	Система менеджмента качества	СГСПУ-ПРЦ-7.5 «Управление документированной информацией»
	Национальный стандарт РФ ГОСТ Р ИСО 9001-2015	
	ПОЛОЖЕНИЕ О РЕГИОНАЛЬНОМ ХАКАТОНЕ «IT-ХАКАТОН 1.1»	Приложение № 2 утверждена приказом СГСПУ от 17.05.2018 № 01-06-02-26

оценки работ по номинациям, включая описание функционала, дизайн, исходный код, созданный командой в результате выполнения задания и представленный к оценке жюри.

3.5. Информационная площадка – официальный сайт и официальные страницы в социальных сетях СГСПУ и СРЦОД, на которых размещается информация о Хакатоне.

4. Организация Хакатона

4.1. Для проведения Хакатона создается организационный комитет (далее – оргкомитет) и жюри, которые утверждаются приказами организаторов.

4.1.1. Оргкомитет обеспечивает текущую деятельность по проведению Хакатона в соответствии с требованиями настоящего Положения. В состав оргкомитета входят представители организаторов.

4.1.2. Жюри осуществляет оценку результатов команд и определяет победителей и призеров Хакатона. В состав жюри входят представители организаторов и независимые эксперты.

4.2. Для оказания консультационной помощи командам в процессе выполнения задания формируется группа менторов из числа учителей и тьюторов СРЦОД, студентов вузов Самарской области.

4.3. Сроки проведения Хакатона с 1 февраля по 14 апреля 2023 г. в два этапа: 1 этап – отборочный (дистанционный формат), со 2 марта 2023 г. по 1 апреля 2023 г. (включительно); 2 этап – очный формат, с 10 апреля 2023 г. по 14 апреля 2023 г.

4.3.1. Отборочный этап Хакатона проводится в дистанционном формате с использованием технологий онлайн-тестирования. Выполняемые задания направлены на подтверждение наличия компетенций в области разработки приложений, работы с ИИ-моделями и проектирования систем управления робототехническими комплексами в рамках выбранного конкурсного направления.

4.3.2. Очный этап проводится на базе СРЦОД и СГСПУ. К очному этапу в рамках одного трека допускаются по 3 команд. Общее количество участников в рамках всех трех треков не более 40.

Участники очного этапа отбираются из числа команд с наибольшим количеством баллов по результатам оценки жюри итогов выполнения задания отборочного этапа.


4.3.3. Завершается Хакатон презентацией результатов участников и подведением итогов, которые проводятся 14 апреля 2023 г.

4.4. Тематика Хакатона будет объявлена в день открытия Хакатона.

4.5. Участие в Хакатоне является бесплатным.

4.6. Участники Хакатона обязуются:

- обеспечить сохранность помещения и оборудования, предоставляемых участникам организатором и используемых при проведении Хакатона. В случае нанесения материального ущерба возместить сумму ущерба по требованию

	федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Самарский государственный социально-педагогический университет»	Страница 4
	Система менеджмента качества	СГСПУ-ПРЦ-7.5 «Управление документированной информацией»
	Национальный стандарт РФ ГОСТ Р ИСО 9001-2015	
	ПОЛОЖЕНИЕ О РЕГИОНАЛЬНОМ ХАКАТОНЕ «IT-ХАКАТОН 1.1»	Приложение № 2 утверждена приказом СГСПУ от 17.05.2018 № 01-06-02-26

организатора;

- воздерживаться от любых действий, которые могут привести к нанесению ущерба организатору, а также связанные с риском для жизни и здоровья участников;

В случае несоблюдения указанных выше обязанностей участник Хакатона может быть дисквалифицирован и удален с места проведения мероприятия.

5. Порядок участия в Хакатоне

5.1. Регистрация участников осуществляется с 1 февраля по 1 марта 2023 г. (включительно) путем заполнения электронной формы на официальном сайте СРЦОД по ссылке: <https://forms.yandex.ru/cloud/636aae0c693872bb19bb186c/>.

5.2. При заполнении электронной формы регистрации участнику необходимо указать фамилию, имя, отчество, название команды, адрес электронной почты (e-mail), город проживания, информацию о себе.

5.3. Участник считается зарегистрированным, если он заполнил поля электронной формы регистрации, согласился с условиями настоящего Положения, нажал кнопку подтверждения регистрации и получил приглашение на указанный им адрес электронной почты.

5.4. Регистрация команды осуществляется одновременно с регистрацией участника при заполнении электронной формы регистрации.

5.5. Для участия в Хакатоне каждый участник должен состоять в команде. Каждый участник может входить в состав только одной Команды.

5.6. Участники гарантируют, что все права на разрабатываемые ими в рамках Хакатона объекты интеллектуальной собственности принадлежат исключительно участникам и их использование и распространение не нарушает законодательство Российской Федерации об интеллектуальной собственности и/или права третьих лиц.


5.7. Организаторы имеют право на редактирование и публикацию любым способом описаний результатов в информационных и рекламных целях без уведомления участников и без получения их согласия.

6. Порядок и критерии оценки результатов

6.1. Жюри оценивает результат команды. Одна команда вправе представить только один результат.

6.2. Итоги Хакатона подводятся на основании оценки результатов команд. По результатам проведения отборочного этапа возможно определение дополнительных испытаний для очного этапа.

6.3. Оценка результатов команд осуществляется членами жюри по 10-балльной шкале в соответствии с критериями каждой из номинаций (Приложения к настоящему Положению).

	федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Самарский государственный социально-педагогический университет»	Страница 5
	Система менеджмента качества	СГСПУ-ПРЦ-7.5 «Управление документированной информацией»
	Национальный стандарт РФ ГОСТ Р ИСО 9001-2015	
	ПОЛОЖЕНИЕ О РЕГИОНАЛЬНОМ ХАКАТОНЕ «IT-ХАКАТОН 1.1»	Приложение № 2 утверждена приказом СГСПУ от 17.05.2018 № 01-06-02-26

7. Награждение

7.1. По итогам проведения I этапа все участники награждаются сертификатом об участии в Хакатоне.

7.2. Победители и призеры Хакатона определяются по результатам рейтинговой оценки: победитель имеет самый высокий результат в номинации на основании оценки жюри.

7.3. Награждение победителей и призеров проводится по окончании конкурсных мероприятий и подведению итогов 14 апреля 2023 года.

7.4. Победители награждаются дипломами I степени, призеры – дипломами II и III степени; победители и призеры получают ценные подарки от партнеров и спонсоров Хакатона.

8. Заключительные положения

8.1. Внесение изменений и дополнений в настоящее Положение осуществляется в соответствии с порядком, установленным в действующей процедуре системы менеджмента качества СГСПУ-ПРЦ-7.5 «Управление документированной информацией».

	федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Самарский государственный социально-педагогический университет»	Страница 6
	Система менеджмента качества	СГСПУ-ПРЦ-7.5 «Управление документированной информацией»
	Национальный стандарт РФ ГОСТ Р ИСО 9001-2015	
	ПОЛОЖЕНИЕ О РЕГИОНАЛЬНОМ ХАКАТОНЕ «ИТ-ХАКАТОН 1.1»	Приложение № 2 утверждена приказом СГСПУ от 17.05.2018 № 01-06-02-26

Приложение № 1
к Положению о региональном хакатоне «ИТ-Хакатон 1.1»

Критерии оценивания работ на очном этапе Хакатона

Трек «Робототехника» (Роботы)

Критерии	Максимальное количество баллов
Сложность конструкции робота	10
Выполнен поиск своего задания	5
Робот доехал до полигона без касания стен	5
Робот выполнил позиционирование	3
Время (минимальное количество затраченного времени на заезд)	5
Робот доехал до полигона в исходной сборке, без потери деталей во время заезда	10
Оформление презентации	10
Выступление и защита	10
Ответы на вопросы	1 балл за каждый вопрос

Трек «Искусственный интеллект» (ИИ)

Критерии	Максимальное количество баллов
Сложность алгоритма	10
Использование специфических библиотек	10
Работоспособность модели	10
Оформление презентации	10
Выступление и защита	10
Ответы на вопросы	1 балл за каждый вопрос

Трек «ИТ-разработка» (ИТ)

Критерии	Максимальное количество баллов
Идея сервиса (практико-ориентированность)	10
Использование стек технологий, плагины, конструкторы, сервисы, среды, фреймворки, платформы	10
Работоспособность сервиса	10
Сложность исполнения	10

	федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Самарский государственный социально-педагогический университет»	Страница 7
	Система менеджмента качества	СГСПУ-ПРЦ-7.5 «Управление документированной информацией»
	Национальный стандарт РФ ГОСТ Р ИСО 9001-2015	
	ПОЛОЖЕНИЕ О РЕГИОНАЛЬНОМ ХАКАТОНЕ «IT-ХАКАТОН 1.1»	Приложение № 2 утверждена приказом СГСПУ от 17.05.2018 № 01-06-02-26

Особенности, интересные решения (интерфейс, принцип работы сервиса, система безопасности, серверная часть, клиентская часть, дизайн и т.д.)	10
Оформление презентации	10
Выступление и защита	10
Ответы на вопросы	1 балл за каждый вопрос

	федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Самарский государственный социально-педагогический университет»	Страница 8
	Система менеджмента качества	СГСПУ-ПРЦ-7.5 «Управление документированной информацией»
	Национальный стандарт РФ ГОСТ Р ИСО 9001-2015	
	ПОЛОЖЕНИЕ О РЕГИОНАЛЬНОМ ХАКАТОНЕ «IT-ХАКАТОН 1.1»	Приложение № 2 утверждена приказом СГСПУ от 17.05.2018 № 01-06-02-26

Приложение № 2
к Положению о региональном хакатоне «IT-Хакатон 1.1»

Требования к оформлению презентации

Критерии оценивания	Балл
Титульный слайд	0,5
Слайд «Команда и роли»	0,5
Слайд «Описание кейса»	0,5
Слайд «Анализ существующих решений»	1
Слайд «Наш вариант решения кейса» (общая информация)	1
Слайд «Платформы» (конструкторы, фреймворки, библиотеки, сервисы)	1
Слайд «Дизайн приложения (IT), Roadmap ИИ-решения (ИИ), конструкция робота (Роботы)»	1
Слайд «Программная составляющая (ключевой фрагмент кода)»	1
Слайд «Ключевые возможности приложения или сервиса (IT), Метрики(ИИ), Функциональные возможности устройства (Роботы)»	1
Слайд «Выводы»	0,5
Оформление: <ul style="list-style-type: none"> • Авторский дизайн; (0,5) • Ориентация презентации 16x9; (0,5) • Одинаковый шрифт у заголовков (от 24пт); (0,5) • Наличие подписей ко всем изображениям, формулам, фрагментам кода. (0,5) 	2
Максимальное количество баллов	10

	федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Самарский государственный социально-педагогический университет»	Страница 9
	Система менеджмента качества	СГСПУ-ПРЦ-7.5 «Управление документированной информацией»
	Национальный стандарт РФ ГОСТ Р ИСО 9001-2015	
	ПОЛОЖЕНИЕ О РЕГИОНАЛЬНОМ ХАКАТОНЕ «IT-ХАКАТОН 1.1»	Приложение № 2 утверждена приказом СГСПУ от 17.05.2018 № 01-06-02-26

Приложение № 3
к Положению о региональном хакатоне «IT-Хакатон 1.1»

Требование к выступлению на защите

Критерии оценивания	Балл
Качество выступления: композиция, полнота представления результата, подходов; аргументированность и убежденность	2
Участники доносят материал своими словами, не читают со слайда	1
Во время выступления на защите результата участвуют все участники команды	2
Представление проекта: культура речи, манера, использование наглядных средств, чувство времени, Импровизационное начало, удержание внимания аудитории	2
Соблюдение регламента выступления (на защиту предоставляется 7 минут и 3 минуты ответы на вопросы)	1
Объем и глубина знаний, эрудиция, наличие межпредметных (междисциплинарных) связей	2
Максимальное количество баллов	10